

GUIDE DE L'ÉDUCATEUR

LSQM U13-U21

H26-27

GUIDE DE L'ÉDUCATEUR

LSQM U13-U21

INFORMATIONS IMPORTANTES POUR LES DIVERS INTERVENANTS

Ce manuel vise à être une ressource destinée à tous les **entraineurs, assistants et responsables** impliqués dans la gestion d'une équipe au sein de la LSQM U13 à U21.

LA LSQM U13-U21

- La LSQM U13-U21 est accessible aux 21 clubs de l'ARS Québec et aux clubs invités des régions voisines. L'objectif est de créer un environnement propice au développement individuel des joueurs et des joueuses qui en font partie.
- Le mouvement des joueurs au sein des différentes divisions facilite la réalisation des objectifs personnels de chacun d'entre eux, dans le respect des restrictions de l'article 24.5.



SPORDLE
CALENDRIERS

Pour accèder aux différents calendriers disponibles partout au Québec, **veuillez utiliser le lien suivant:**

Spordle
page.spordle.com

Spordle App
AppStore Play Store

Aide avec l'app

Vous pourrez ensuite effectuer une recherche en fonction de la ligue ou tournoi.

Voici les liens directs pour les ligues actuelles:

LSQM U09-U12
U09 à U12

LSQM juvénile
U13 à U21

LSQM senior
SENIOR

FONCTIONNEMENT SPORDLE PLAY



GESTION DU COMPTE

Pour gérer votre équipe, vous devez utiliser la plateforme **SPORDLE PLAY.**

Vous devez avoir un compte Spordle PLAY (différent de Spordle ID) et avoir été ajouté à votre équipe par votre club. Il est possible que vous ayez besoin de votre numéro de passeport. Dans un tel cas, veuillez contacter votre club et les informer de vous ajouter à votre équipe par la suite.

Tutoriel sur leur site : Création compte pour entraîneurs

Tutoriel via YouTube : Créer un compte Spordle Play

Lien pour Spordle PLAY : https://play.spordle.com/

Tutoriel via YouTube : Accès Spordle Play pour entraîneurs

Tutoriel via YouTube : Gestion alignements pour entraîneurs

GESTION DE L'ÉQUIPE

Lorsque vous serez sur la plateforme, vous aurez accès à votre horaire (onglet matchs), entraînements (onglets pratiques) ainsi que les informations sur votre équipe (onglet équipes).

Sous l'onglet ÉQUIPES, après avoir sélectionné votre équipe, voici quelques éléments à faire rapidement:

1. Sous l'onglet CAHIER D'ÉQUIPE, validez la liste des joueurs inscrits dans votre équipe ;

2. Faire l'ajout des **numéros de chandails** à chacun de vos joueurs;

Il est important de mettre les numéros de chandails à jour sans quoi vous ne pourrez imprimer vos feuilles de matchs avec les joueurs présents n'ayant pas de numéro de chandails. Cela facilite aussi grandement le travail des arbitres lors de la vérification et de l'entrée des informations après chacun des match.

FONCTIONNEMENT SPORDLE PLAY

FEUILLE DE MATCH

Pour chaque match, vous devez préparer et imprimer une feuille de match indiquant les joueurs et les membres du personnel d'équipe qui participeront à la rencontre.

Dans Spordle PLAY, ouvrez l'onglet HORAIRE, puis repérez le match concerné. Cliquez sur l'icône située à l'extrémité droite de sa ligne pour compléter votre alignement et imprimer la feuille de match.

1. Cochez tous les joueurs et entraîneurs présents ;

2. Si un joueur n'apparait pas et qu'il peut - selon la règlementation en vigueur - s'aligner avec votre équipe, vous pouvez l'ajouter en cliquant sur "AJOUTER UN EXTRA". Pour être sûre d'inscrire la bonne personne, nous vous recommandons d'avoir en main son numéro de passeport.

3. Signer et sauvegarder l'alignement ;

4. Imprimer l'alignement et l'apportez avec vous pour le match.

PROGRAMMES OFFERTS

GROUPES CIBLÉS ET OFFERTS

Développement 13 à 21 ans

U13 À U17 D1 / D2 / D3
LR / Ligue régionale

U19+ ET U21+ D1 / D2
LR / Ligue régionale



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

U13 : du 17 octobre 2026 au 21 février 2027

U14-U21 : du 16 octobre 2026 au 7 février 2027

Pause des fêtes : du 21 décembre 2026 au 7 janvier 2027

→ **12 matchs** en saison régulière (sur 17 semaines)

Format de soccer à **7 vs 7**

Durée de **2 X 30 minutes**

→ **Aucun classement** pour les **U13 uniquement**

Séries de fin de saison pour les **4 premières positions U14 à U21** (si 5 équipes et plus par division)

Si 4 équipes, les **2 premières positions se rencontrent en finale**

→ **SÉRIES U14-U21**

Demi-finales : 13-14 février 2027

Finales : 20 février 2027

→ Aucun stage de recyclage pour éducateur

Aucune demande de blocus acceptée

JOUR DE MATCH

U13 À U15	U16 À U21	PROGRAMMES DOUBLES
Matchs les **samedis** et **dimanches** entre 7h et 23h dans les différents stades de la région de Québec.	Matchs les **vendredis, samedis** et **dimanches** entre 7h et 23h dans les différents stades de la région.	Prendre note qu'il est possible d'avoir des programmes doubles au calendrier pour les clubs impliquants St-Georges, Thetford-Mines et autres clubs éloignés.





RÉCOMPENSES
LSQM JUVÉNILE

CHAMPIONS / SAISON RÉGULIÈRE

Trophée saison régulière LSQM (pour prise de photo)
Gagnant de la saison régulière

SERIES FIN SAISON

Trophée des séries LSQM (pour prise de photo)
Gagnant des séries de fin de saison

Chandails
Gagnant des séries de fin de saison

Médailles
OR : **Champion des séries**
ARGENT : **Finalistes des séries**



PRÉCISIONS AUX RÈGLEMENTS

Vous trouverez ci-dessous quelques précisions aux règlements.
Consulter les règlements de la LSQM U13-U21 - Hiver 2026-2027

11.2 COULEURS DES ÉQUIPEMENTS

Les couleurs des équipes doivent permettre, sans risque de confusion, de distinguer les deux équipes. En cas de similitude de couleurs, **l'équipe VISITEUSE doit changer de chandails, ou porter des dossards**. Un match qui serait annulé en raison de l'absence de dossards sera repris sur le terrain de l'équipe adverse.



28.12 CHARTE DE DISCIPLINE

Sanctions ci-dessous en plus de la suspension automatique (art. 28.12).

Détails	1ière offense	2ième offense
Propos ou gestes grossiers ou aggressifs	1 à 3 matchs	3 à 5 matchs
Cracher, frapper ou se battre	2 à 4 matchs	4 à 6 matchs
Refus de quitter le match immédiatement après son expulsion ou comportement répréhensible après l'expulsion	1 à 3 matchs	3 à 5 matchs
Pour avoir retardé le jeu inutilement après l'expulsion	1 à 3 matchs	3 à 4 matchs
Instigateur, troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille	3 à 5 matchs	5 à 7 matchs
Propos ou gestes grossiers ou aggressifs envers un arbitre	2 à 4 matchs	4 à 6 matchs

9.1 AFFILIATION DES MEMBRES

Tout membre, pour être éligible à être inscrit sur la feuille de match, doit être affilié à son Association régionale et être enregistré dans l'outil Spordle ID afin d'être valide pour la saison en cours. [...]

Si un membre inscrit son nom sur la feuille de match et que celui-ci n'est pas renouvelé et / ou validé pour la saison en cours, le match sera perdu par forfait.

23.2 PARTICIPATION AUX SÉRIES

JUVÉNILE

Tout joueur ayant disputé six (6) matchs de saison régulière ou plus avec une équipe de classe supérieure ne pourra participer aux séries qu'avec cette classe.

U19-U21 (RÈGLES SÉNIOR)

Après six (6) matchs ou plus en classe supérieure : séries dans cette classe ou supérieure. Un joueur de classe supérieure peut jouer en classe inférieure avec un écart maximal d'une division.

EXCEPTION GARDIENS

Aucune contrainte pour les gardiens LDP/PLSJQ quant à leur participation aux séries en D1 dans la catégorie supérieure (réf. 24.5).

Toute équipe contrevenant à l'article 23.2 s'expose à une amende pouvant aller jusqu'à 1 000 $ et à une défaite par forfait.

24.5 MOUVEMENT DES JOUEURS

U14-U18 : un joueur ne peut pas descendre de classe, sauf exception prévue au règlement.

Pour permettre le match, l'exception d'effectif insuffisant exige :

- Le club ne dispose d'aucune équipe de classe ou de catégorie inférieure.
- L'équipe compte au moins 6 joueurs de l'équipe initiale ou de classe et/ou de catégorie inférieure.
- La feuille de match compte au maximum 10 joueurs.
- Les renforts viennent d'une classe supérieure OU d'une catégorie supérieure : un seul écart, sans cumul.

U19-U21 : les règles de mouvement de la catégorie sénior s'appliquent.

Lire l'article 24.5 complet

GESTION DE MATCH

SPORDLE PLAY.

Il est possible de consulter le site Confluence de Spordle pour avoir accès à la documentation ainsi que de court vidéo explicatif pour faire l'utilisation du nouvel outil.

→ Lien Spordle Confluence (documentation)

AVANT LE DÉBUT DE LA SAISON

Prendre le temps de vérifier les membres inscrits de votre équipes sous la plateforme PLAY. S'il y a des erreurs, n'hésitez pas à contacter votre club.

DÉBUT DE SAISON

L'entraîneur de l'équipe pourra avoir accès au compte de l'équipe pour y produire les feuilles de match de la saison.

EN COURS DE SAISON

Lors de la publication du calendrier, il est aussi possible de faire une demande de modification de date de match en respectant la politique en vigueur. (Voir page suivante)

ASSOCIATION RÉGIONALE
DE SOCCER DE QUÉBEC

POLITIQUE HIVER 26-27

Modification de match

OBJECTIFS : Permettre aux équipes qui désirent apporter une modification au calendrier après la publication officielle de pouvoir le faire avec le consentement de l'autre équipe.





72 HEURES ET +

avant le match initial

COMPLÉTER le formulaire

Un dirigeant du club demandeur remplit le formulaire pour approbation par le club adverse.



OBLIGATION DU CLUB DEMANDEUR

Le club doit, à moins d'indication contraire :

1- Fournir un plateau S7 pour une durée de 75 minutes ;

2- Fournir et payer un arbitre pour le match ;



FRAIS

50 $: changement de date

0 $: changement d'heure ou de terrain

Frais au club demandeur si le formulaire est dûment complété et approuvé.

Contact ton club

À FAIRE AVANT / PENDANT ET APRÈS LES MATCHS

AVANT

IMPRESSION DE LA FEUILLE DE MATCH

(remettre à l'arbitre 15 minutes avant l'heure du match)

- ✓ RAYER tous les joueurs et entraîneurs absents du match
- ✓ RAYER les joueurs sous l'effet d'une suspension OU inscrire visiblement "S"
- ✓ S'il y a lieu, ajouter à la main les joueurs et entraîneurs présents au match mais NON imprimés

**ATTENTION* si vous effectuez l'ajout à la main, assurez-vous que le membre est bien disponible (renouvelé et validé pour la saison en cours). Si un membre inscrit à la main n'est pas admissible, l'équipe perdra le match par forfait et des frais seront ajoutés à l'équipe.

NOMBRE DE JOUEURS ET ENTRAÎNEURS SUR UNE FEUILLE DE MATCH

U13 à U21 : 25 joueurs + 3 entraîneurs

(art. 9.1, 16, 16.1, 22 à 22.2 et 30.1)

PENDANT

JOUEUR / ENTRAÎNEUR RETARDATAIRE

Son nom doit figurer sur la feuille de match avant le début du match.

L'arbitre doit effectuer le contrôle avant le début de la deuxième mi-temps. Sans ce contrôle, le membre ne peut pas participer.

(art. 22.3)

APRÈS

VÉRIFICATION DES INFORMATIONS INSCRITES PAR L'ARBITRE

À la fin du match, un membre du personnel d'équipe doit faire la vérification avec l'arbitre des points suivants:

- ✓ Les buts ont été inscrits aux bons joueurs ;
- ✓ Les cartons durant le match ont été inscrits aux bons joueurs ;
- Tous les membres arrivés en cours de match ont été ajoutés.

(art. 15.3 et 20.1)

TÂCHES DE L'ARBITRE

À la suite du match, l'arbitre a 24 heures pour saisir l'information inscrite sur la feuille de match sur la plateforme Spordle PLAY.

(art. 13.7)

IMPORTANT

Il est de la responsabilité du personnel d'équipe de s'assurer de rayer les joueurs absents, d'indiquer « S » à un membre sous l'effet d'une suspension et d'inscrire tout membre à la main.

(art. 22.1, 22.2 et 30.1)

Pour les équipes U13, il est NORMAL de ne voir aucun résultat sur la plateforme étant donné qu'elles sont sans classement.

S'il y a des erreurs sur la feuille de match complétée par l'arbitre, veuillez informer votre club dans les 48 heures après l'homologation de la Ligue. Celui-ci fera le suivi auprès de la ligue.

(art. 20.1)

ADMINISTRATION

Divers documents

Dans le cadre de la saison, il se peut que votre équipe puisse avoir besoin des documents suivants :

www.arsq.qc.ca via l'onglet documentation

Pour les formulaires de discipline (onglet documentation/discipline)
- Formulaire de plainte
- Formulaire d'appel de décision
- Formulaire de protêt

Pour les formulaires d'assurance (onglet documentation/assurance)
- Police d'assurance
- Réclamation d'assurance-accident
- Réclamation d'assurance-dentaire



Cliquer ou scanner pour les documents

OUVRIR UN DOSSIER D'ASSURANCE

30 JOURS POUR COMPLETER LA PROCÉDURE

Lorsque vous payez votre affiliation, vous bénéficiez automatiquement de la couverture d'assurance-accident de la Fédération Soccer Québec. Si votre assurance personnelle ne couvre pas entièrement les frais encourus, la police peut couvrir **jusqu'à 80%** des frais engagés pour certains soins spécifiques indiqués dans la police 1HB80, lors d'une blessure infligée dans le cadre d'une activité sanctionnée. Si vous vous blessez, des documents sont à produire dans les **30 jours.** Voici un résumé de la procédure à suivre pour l'ouverture d'un dossier.

Ce document a une valeur uniquement informative, veuillez vous référer à la procédure complète pour plus d'informations ainsi qu'aux documents officiels de l'assureur.

FORMALITÉ POUR L'OUVERTURE D'UN DOSSIER

1. Remplir le formulaire de preuve du sinistre requis selon le type d'accident*
2. Faire remplir la déclaration du médecin traitant ou la première partie du dentiste
3. Consulter un professionnel de la santé et recevoir des soins dans les 30 jours
4. Procéder à l'ouverture du dossier auprès de Beneva

**Si vous avez rempli la ligne 18 du formulaire, remplir également le formulaire d'autorisation de collecte de renseignements*

LES ÉTAPES ADMINISTRATIVES

LE MEMBRE	fournit les documents nécessaires à son club pour ouvrir le dossier
LE CLUB	complète sa partie du formulaire et fait parvenir le tout à sgagnon@arsq.qc.ca
L'ARSQ	transmet les documents à Soccer Québec pour demander l'ouverture du dossier
SOCCER QUÉBEC	transmet à Beneva la preuve du sinistre et en informe l'ARSQ

Une fois les étapes complétées, le membre peut envoyer l'original des documents à Beneva pour ouvrir le dossier

Pour toute question relative au **fonctionnement des assurances**, vous pouvez vous adresser à:

sgagnon@arsq.qc.ca

(418) 988-3191 poste 205

COMMUNICATION

REJOINDRE VOTRE CLUB

COMMUNICATION AVEC LA LIGUE

Avec plus de 450 équipes par saison, et ce dans le but de faciliter les échanges, nous vous encourageons à adresser vos questions, suggestions, commentaires ou contestations directement à votre club :
(DG / DT / Coordonnateur).

Dans la plupart des situations, ils seront en mesure de répondre immédiatement à vos demandes. Si tel n'est pas le cas, ils prendront contact avec la Ligue et vous fourniront une réponse ultérieure.

