

## Règlements spécifiques LRFQ 2025-2026



### 1. EFFECTIF ET FEUILLE DE MATCH

- Vous pouvez affilier jusqu'à 25 joueurs au maximum par équipe.
- Chaque équipe peut inscrire sur la feuille de match un maximum de douze (12) joueurs ou joueuses en plus de deux (2) entraîneurs.
- Une équipe qui inscrit plus de douze (12) joueurs ou joueuses sur la feuille de match perdra le match par forfait.
- Seuls ces joueurs ou joueuses et personnel autorisés peuvent prendre place dans la zone technique, en plus d'un professionnel de la santé membre d'un ordre professionnel reconnu.
- Aucune feuille de match écrite à la main ne sera autorisée.
- Un entraîneur d'équipe doit être identifié sur la feuille de match.
- Un entraîneur peut aussi être un joueur.
- Vous pouvez ajouter des joueurs à votre effectif jusqu'au 9 janvier 2026 16h00.

#### 1.1 JOUEUR AUTORISÉ

Masculin : Trois divisions, une D1 (8 équipes), une D2 (12 équipes) et une D3 (16 équipes)

- AUCUN joueur U16 (2026) ne peut jouer dans cette ligue. (règlement spécifique à la LRFQ).
- Un joueur évoluant en D1 ne peut pas jouer également en D2\D3.
- Un joueur évoluant en D2 ne peut pas jouer en D3.
- Une équipe doit inscrire au minimum 10 joueurs dans son équipe.
- Un joueur D2 peut remplacer un maximum de 2 matchs en D1. À son 3e match avec l'équipe en D1, il devient un joueur de l'effectif D1 et ne pourra plus jouer en D2. Même principe pour un joueur D3 vers la D2
- D1 et D2 classe ouverte, aucun règlement sur la provenance des joueurs.
- D3, maximum 3 joueurs ayant évolué la saison été 2025 en PLSJQ, U19+, Ligue 1 et Ligue 2.

Féminin : Deux divisions, une D1( 6 équipes) et une D2 (8 équipes)

- AUCUNE joueuse U16 (2026) ne peut jouer dans cette ligue (règlement spécifique à la LRFQ).
- Une joueuse D2 peut remplacer un maximum de 2 matchs en D1. À son 3e match avec l'équipe en D1, elle devient une joueuse de l'effectif D1 et ne pourra plus jouer en D2.
- D1 et D2 classe ouverte, aucun règlement sur la provenance des joueuses.
- Une équipe doit inscrire au minimum 10 joueurs dans son équipe.

### 2. DURÉE DES MATCHS

2.1. 5 minutes d'échauffement

2.2. 2 demies de 22 minutes (temps continu)

2.3. 5 min. de pause entre les demies

2.4. 1 min. de temps mort par demie et par équipes

### **3.DÉLAI**

Un délai de 5 minutes sera accordé à une équipe qui n'est pas présente ou qui n'a pas le nombre minimum de joueurs requis à l'heure prévue de son match. Passé ce délai, elle perdra par forfait.

### **4.BALLONS LRFQ**

Les ballons officiels de match seront fournis par la LIGUE.

### **5.ÉQUIPEMENT**

Les couleurs des équipements doivent permettre, sans risque de confusion, de distinguer les deux équipes. Les modalités de communication des couleurs et de choix d'équipement sont définies dans le cahier d'adhésion de chaque ligue.

À l'exception du gardien, les chandails (maillots) de tous les joueurs doivent être identiques. Les shorts doivent être de la même couleur pour tous les joueurs de chaque équipe. Il n'est pas obligatoire d'avoir des bas de la même marque mais les bas doivent être de la même couleur pour tous les joueurs de chaque équipe. Si par exemple les joueurs d'une équipe portent des bas uniformément noirs et qu'un des joueurs porte des bas noirs avec une ligne blanche, ces derniers ne seront pas acceptés par l'arbitre.

Chaque chandail, même le chandail de gardien de but, doit avoir son numéro spécifique.

Si deux équipes ont la même couleur de maillot, l'arbitre va demander à l'équipe visiteuse d'utiliser leur 2e maillot ou de mettre des dossards.

### **6.Dossards**

Les remplaçants de chaque équipe doivent obligatoirement porter de façon complète leur dossard sur les bancs.

### **7.\*Power keeper\***

Un joueur peut entrer à la place du gardien de but comme gardien volant (ou attaquant volant) mais il doit porter un chandail différent des autres joueurs et différent du gardien de but.

### **8. CAPITAINE**

Le capitaine de chaque équipe doit être identifié par le port d'un brassard.

### **9.ABSENCE DE L'ENTRAÎNEUR**

Chaque équipe doit avoir au moins un entraîneur avant le début d'un match. Au cas échéant, l'équipe prise en défaut perd automatiquement le match par forfait.

### **10.Promotion/relégation**

Il n'y aura aucune promotion / relégation entre les divisions. Ce règlement peut être modifié avant le début de chaque saison.

### **11.Série**

Les quatre premiers de chacune des divisions font les séries sauf s'il y a une division à 12 équipes, il y aura des quarts de finale.

1 vs 4

2 vs 3

ou 1 vs 8, 2 vs 7, 3 vs 6, 4 vs 5

### **12.Égalité**

- Plus de points
- Match entre les deux équipes
- Différentiel
- But pour
- But contre
- Moins de carton jaune
- Moins de carton rouge

### **13. Forfait**

Une équipe déclarée forfait recevra une amende de 200\$

### **14. Respect des arbitres**

Tout manque de respect verbal envers un officiel sera sanctionné d'un minimum de 2 matchs.